



VERTICAL

CRITÉRIOS DE JULGAMENTO MODALIDADES: VERTICAL (BOWL OU HALF PIPE) – BANKS E MINIRAMP

1. **Corpo de jurados:** composto por cinco juízes sendo um deles o Head Judge (Juíz Líder).

2. **Critérios de julgamento:**

- Os juízes dão notas para as apresentações levando em conta:
- Estilo: individualidade e personalidade em cima do skate;
- Dificuldade de manobras: grau de complicação;
- Perfeição das manobras: precisão na execução
- Constância: minimizar erros e valorizar a continuidade/fluidez entre manobras;
- Criatividade: sair da uniformidade, inventar, ser diferente;
- Utilização da pista: análise do aproveitamento dos obstáculos;
- Número de manobras: quantidade de manobras acertadas.

3. **Notas**

- Cada um dos cinco juízes dará nota de 0 a 10 para cada apresentação
- As notas são comparativas, ou seja, além de estarem relacionadas aos critérios de julgamento, também estão relacionadas as outras notas de outros competidores.

4. **Definição de classificação:**

- Das cinco notas de cada apresentação, corta-se a menor e a maior nota;
- Somam-se as três notas restantes de cada apresentação e faz-se a média;
- Será considerada a maior soma para efeito de classificação.

5. **Critérios de desempate (em ordem):**

- Considera-se a soma das cinco notas da melhor apresentação;
- A soma das notas da apresentação descartada;
- Consideração a soma das 5 notas da apresentação descartada;
- Desempate na pista com volta única.

6. Resultados:

Apenas os 30 primeiros colocados e suas notas serão divulgados para a imprensa e para os competidores. Os competidores que não estiverem entre os 30 primeiros podem solicitar suas notas com o diretor de provas após o término da competição.

7. Escola de juízes:

Os juízes participarão de reunião de treinamento, antes, durante e depois das competições objetivando melhores avaliações. Novos interessados em fazer parte do corpo de jurados oficial deverão acompanhar as reuniões de treinamento até estarem qualificados pelo diretor de Árbitros.



CODÓ
STREET LEAGUE 
SKATEBOARDING